

Ficha de proyecto

Denominación del proyecto Aula Digital Canarias		
Breve descripción del proyecto:	<p>La Consejería de Educación, Universidades, Cultura y Deportes del Gobierno de Canarias, pone al servicio del profesorado de 70 centros públicos de Canarias, en una primera fase de pilotaje, el Aula Digital Canaria (ADC)</p> <p>Esta aula virtual surge de la digitalización, en formato interactivo, de las programaciones didácticas y las situaciones de aprendizaje del Programa Brújula20, que lleva ya su cuarto año de andadura por las aulas canarias.</p> <p>El Aula Digital Canaria suma, a las ventajas de la interactividad, el mayor control en tiempo real que el profesorado tendrá sobre las tareas enviadas por el alumnado, las pendientes, los intentos realizados a la hora de mandarlas... lo que facilitará una evaluación formativa y ajustada, que ayudará aún más a los y las estudiantes en su proceso de aprendizaje. Por otro lado, todas las situaciones de aprendizaje son editables y personalizables, para atender a las características específicas y diversidad del alumnado que haya en cada aula, permitiendo atenderlo de una manera inclusiva. A esto se suma la posibilidad de ser usada en directo en el centro o en diferido, en otros espacios y horarios.</p>	
Palabras clave del proyecto:	Educación	
Organismos responsables del proyecto:	Consejería de Educación, Universidades, Cultura y Deportes.	
Otras entidades participantes:	Centros educativos.	
Punto de contacto del proyecto: n/a	Localidad del punto de contacto del proyecto: Santa Cruz de Tenerife y Las Palmas de Gran Canaria	Año de finalización del proyecto: En ejecución
Documentación de interés	n/a	
Enlaces de interés	Portal Web https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/ecoescuela/ate/2020/12/01/aula-digital-canaria/	
Observaciones	n/a	
Temas clave	<ul style="list-style-type: none">• A.1. El proyecto tiene por objetivo aplicar soluciones innovadoras a los problemas públicos• A.2. El proyecto cuenta con el respaldo de promotores y recursos• D.1. El proyecto desarrolla sistemas de anticipación, de exploración y de pruebas para la innovación• E.1. El proyecto organiza y comparte el conocimiento derivado de la innovación• E.3. El proyecto hace visibles los resultados de la innovación	